CIRCUS CHARLIE™

取扱説明書

SFC-CC

「サーカス・チャーリー」は
コナミの商標です。

●サーカス・チャーリー
© Konami 1985

任天堂 ファミリーコンピュータ™
「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

Soft Pro International

1.使用上の注意

1)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。

2)端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

3)シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

愛しのジェニーのために、がんばれチャーリー!

とうとう幕が開いた。もうやるっきゃない!! ああ、神さまどうか僕を助けてください。高いところが苦手だとか、ライオンが恐いなんてもう言ってられないんだ。なぜって、もしこのショーで失敗すると愛しのジェニーちゃんをライバルに奪われてしまうから……。

ブランコから落ちたり、火の壺に落ちてヤケドをしたり、今までの血のにじむような練習をムダにしないためにも今日は絶対負けられない……。

団長はひとり娘のジェニーをドリームサーカス団で一番うまい奴と結婚させようとしている。当然、人気、実力ともNo.1である僕が彼女とめでたく結ばれるはずだった。ところが、突然このサーカス団に、どこからかキザな野郎が流れてきた。しかも空中ブランコがとびぬけてうまいんだ。ちきしょう! 負けてたまるか! 愛しのジェニーは僕の恋人だ。誰にも渡さない!

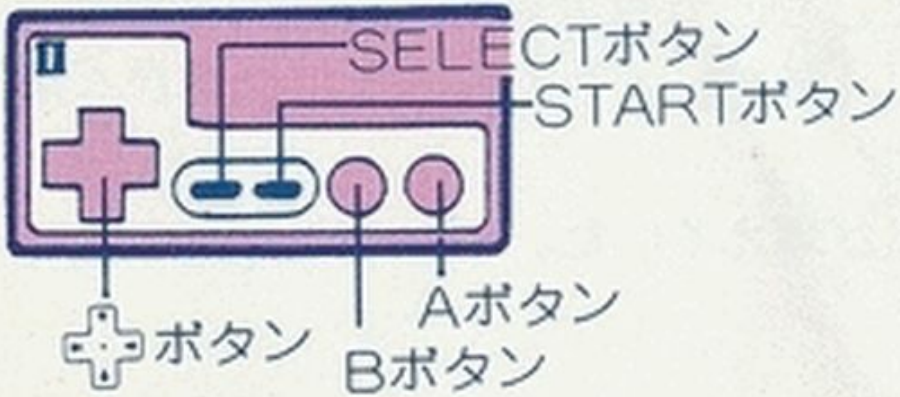
ライオンにまたがったチャーリーの目には炎が燃えていた。

2.サーカス・チャーリーの遊び方

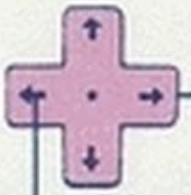
このゲームは、右方向スクロールのドリームサスペンスフルゲームです。
チャーリーが披露するサーカスは、5つのステージがあります。ファイヤーリングや綱わたり、玉のりと、次から次へとむずかしい曲芸をこなさなくてはいけません。
最初に5000点のボーナスが与えられますが時間の経過と共に点数が減ります。
つまり早くクリアするほど、多くのボーナスが得点に加算されることになります。

3.コントローラー各部の名称と操作の説明

Ⅰコントローラー



●ボタン…チャーリーを操作します。



●前進したり、速度が速くなります。

●後退したり、速度が遅くなります。

●ⒶⒷボタン…このボタンを押すとジャンプします。

※1-PLAYERの時、Ⅰコントローラーを使用します。
2-PLAYERの時、Ⅰ、Ⅱコントローラーを使用します。

●ゲームセレクト

1 PLAYER A……1人でAゲームに挑戦するとき。

1 PLAYER B……1人でBゲームに挑戦するとき。

2PLAYERS A……2人でAゲームに挑戦するとき。

2PLAYERS B……2人でBゲームに挑戦するとき。

- SELECTボタンでこの4つの中から希望するゲームを選んでください。
- AゲームよりBゲームの方が難度がむずかしくなっています。
- チャーリーは3回まで登場してくれます。20,000点を超えるごとにチャーリーの数が増えます。

●ゲームを開始したいときは

①…SELECTボタンで希望するゲームに合わせます。

②…STARTボタンを押します。

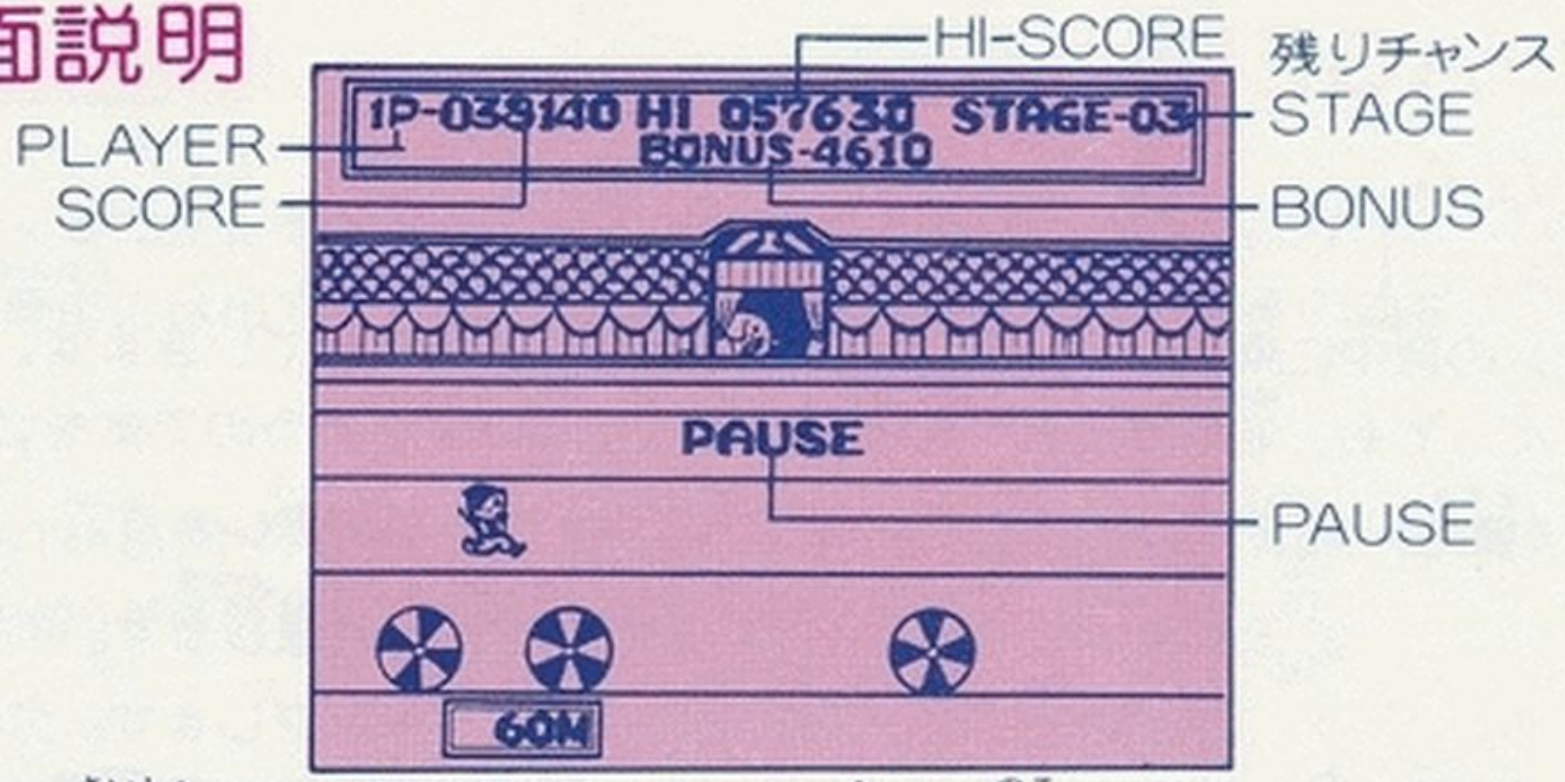
●途中でゲームを中断したいときは

①…STARTボタンを押します。ピロロロンという音がしてPAUSEという文字が点滅し、一時停止します。

②…再スタートしたいときもSTARTボタンを押します。

●ゲームを最初からやり直したいときは、本体のリセットボタンを押します。

4.画面説明



- BONUS…最初は5000点で、時間がたつと減り、残った点数がHI-SCOREに加算されます。
- PAUSE…一時停止をしているときに点滅します。
- 残りチャンスはチャーリーの顔の数で表示されます。

5.STAGE説明

ゲームA

●STAGE1

ライオンの背中に乗り、ジャンプしながら輪をくぐりぬけていきます。輪をうまくくぐっても、油断すると火の壺でオシリが焼けてしまうので気をつけて!

〈操作〉 ✛ボタン右でチャーリーとライオンが前進します。

✛ボタン左でチャーリーとライオンが後退します。

Ⓐ又はⒷボタンでチャーリーがジャンプします。

〈得点〉
- 輪をくぐった時……100点
- 壺を飛び越した時……200点
- 輪と壺を一緒に飛び越した時……400点
- 輪にさがっているドル袋をとった時…500点
- 壺から出てくるコインをとった時……5000点

ハイテクニック

壺から出てくるコインをとると、なんと5000点も獲得できます。しかし、このコイン、そう簡単には出てくれません。それにはこんな条件があるのです。

●条件その1

BONUSの4桁目(千の位)が偶数で3桁目(百の位)が3の時。又は、BONUSの4桁目(千の位)が奇数で、3桁目(百の位)が7の時。

●条件その2

壺をバックジャンプで飛び越した時。

●条件その3

ドル袋が輪にぶらさがっていない時。

これらの条件を全て満たした時、壺の中からドルがあらわれ、運が良ければ5000点獲得することができるでしょう。

●STAGE2

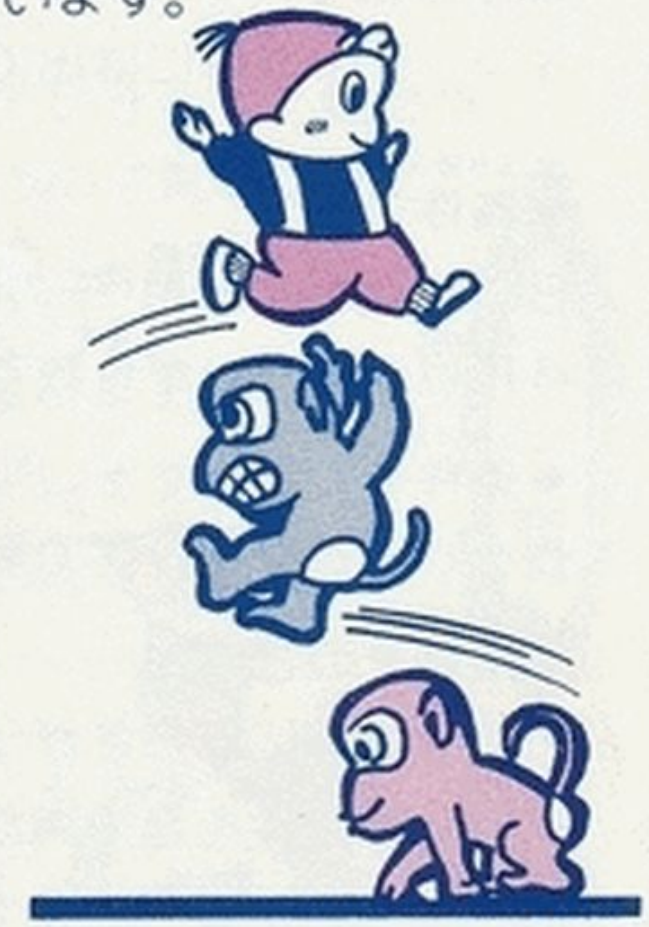
高所恐怖症のチャーリーがおさるさんたちと競演する"サルとびつなわたり"。ドジッてぶつかってしまうと、まっさかさまに落ちてしまいます。

〈操作〉

STAGE1と同じです。

〈得点〉

茶色のサルを飛び越した時……100点
青色のサルを飛び越した時……200点
茶色と青色のサルを同時に飛び越した時……500点
茶色と青色のサルを2匹一度に飛び越した時…1000点



●STAGE3

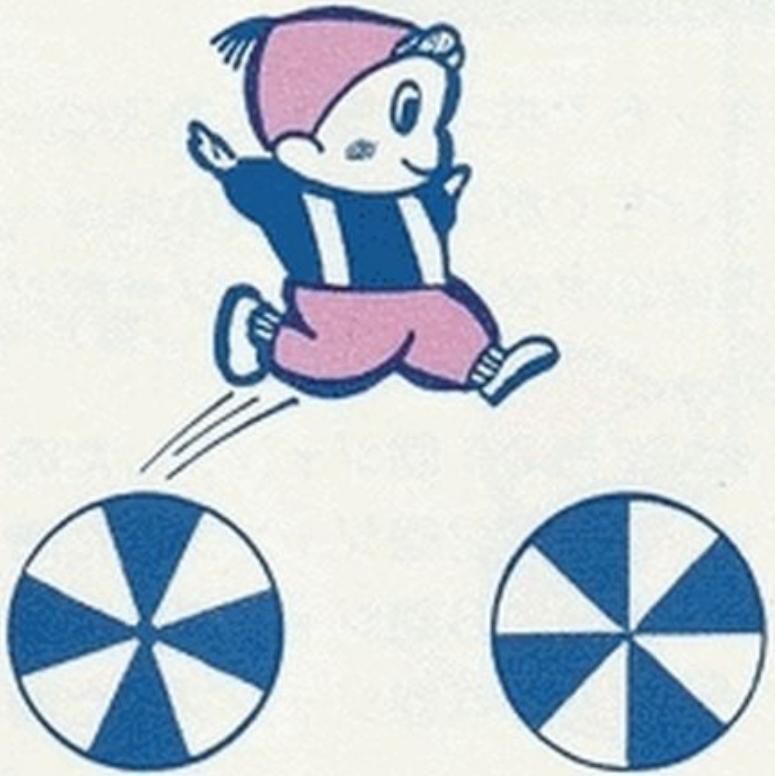
チャーリー君の背丈ほどもある大きな玉をバランスよく乗りついでいきます。
乗っている玉が他の玉と衝突したり、玉から落ちてはいけません。

〈操作〉

STAGE1と同じです。

〈得点〉

次の玉に飛び移った時……100点
ひとつむこうの玉に飛び移った時…500点



●STAGE4

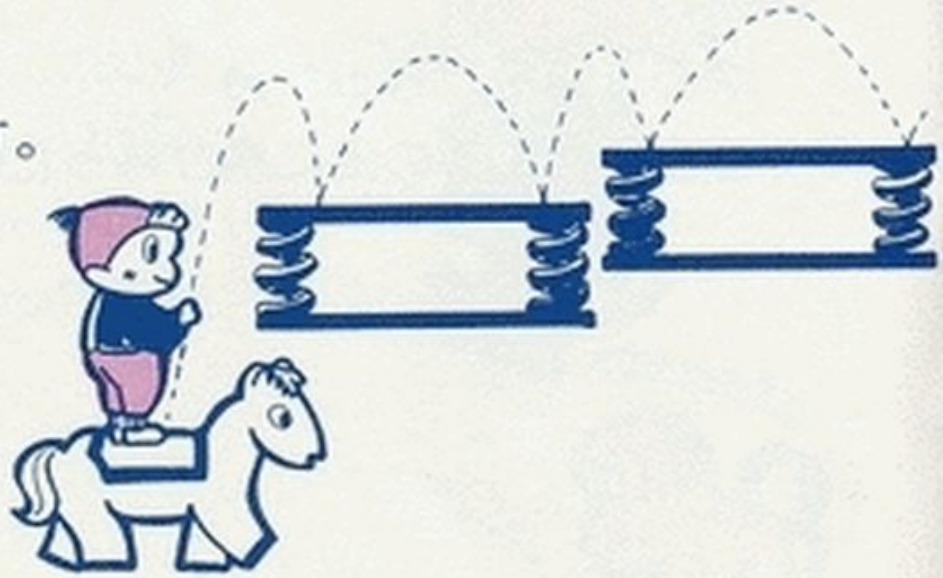
馬のポニーちゃんとの呼吸が大切。ポニーの背中からジャンプ台に飛び移り、再びポニーに乗るという高度なテクニックが必要なステージです。

〈操作〉

ボタン右でポニーちゃんのスピードアップ

ボタン左でポニーちゃんのスピードダウン

Ⓐ又はⒷボタンでチャーリーがジャンプします。



〈得点〉

ジャンプ台で1回ジャンプした時……100点

ジャンプ台で2回ジャンプした時……200点

ジャンプ台で3回ジャンプした時……400点

ジャンプ台で4回ジャンプした時……800点

●STAGE5

観衆がまちかねたスリル満点の空中ブランコ。チャーリーが１人で次々とブランコのタイミングをうまく調節しなければ、なかなか前へ進めません。

〈操作〉●ブランコにぶらさがっている時

✣ボタン右でブランコを前方にこぐことができます。

✣ボタン左でブランコを後方にこぐことができます。

Ⓐ又はⒷボタンでブランコから手を離します。

●トランポリンの上にいる時

✣ボタン右で前方に脱出。

✣ボタン左で後方に脱出。

〈得点〉次のブランコへ移った時……500点

ゲームB

ゲームAに加えて高度な障害がとび出します。

STAGE1…連なった2つの輪が出てきます。

STAGE2…青色のおサルさんが2ひき3びきといっしょに出てきます。

STAGE3…玉の数が多くなります。

STAGE4…ジャンプ台が小さくなります。

STAGE5…？

Soft Pro International
ソフトプロ株式会社・ソフトプロインターナショナル事業部
〒530 大阪市北区西天満6-7-2 梅新東ビル5F TEL. 06(363)1221